



12º TORNEO DE FÚTBOL INFANTIL “LA TRIBU”

REGLAMENTO

CATEGORÍAS / EQUIPOS

- El Torneo se dividirá en categorías por año de nacimiento
 - C0 = 2015 (6 años)
 - C1 = 2014 y 2013 (7 y 8 años)
 - C2 = 2012 y 2011 (9 y 10 años)
 - C3 = 2010 y 2009 (11 y 12 años)
 - C4 = 2008 y 2007 (13 y 14 años)
- La inscripción se deberá efectuar a través de la página del club www.cuba.org.ar, "La Tribu 2021"
- Este año **NO SE ACEPTARÁN INVITADOS** (se consideran Invitados a todos aquellos chicos que no son socios del Club y que no abonaron el arancel 2021 para participar del Rugby Infantil).
- Para un mismo grupo familiar, a partir del 3º hermano, no se pagará derecho de inscripción.
- No podrá participar del Torneo ningún jugador que no esté inscripto; Ningún jugador podrá cambiar de equipo sin la expresa autorización del Torneo; En caso de incumplimiento de la establecido en el presente, el jugador podrá quedar eliminado del Torneo y el equipo en infracción, podrá perder todos los puntos obtenidos en los partidos donde dicho jugador haya intervenido.
- Los equipos serán conformados por 10 a 15 jugadores (dependiendo la categoría y la cantidad de inscriptos por categoría).
- La conformación de los equipos estará a cargo del Torneo en función del nivel de juego declarado en las fichas de inscripción y de la edad de modo de armar equipos parejos.
- Una vez cerrados los planteles la baja de algún integrante no podrá ser cubierta por terceros no inscriptos o por jugadores de otros equipos. En caso de que lo considere necesario, la designación del jugador que cubrirá la vacante será determinada por el Torneo.
- Cada equipo tendrá un mínimo de un mayor el que actuará de encargado del equipo, el que será designados por el Torneo tomando como base los propuestos por los inscriptos.
- Los encargados de equipo tendrán a su cargo la comunicación entre el Torneo y los integrantes del equipo (fechas, horarios, etc.), del armado de los equipos y de realizar los cambios durante los partidos
- Los encargados de equipos deberán presentar a la mesa de control y en forma previa a cada partido la planilla de los jugadores presentes.
- Los nombres de los equipos serán determinados y asignados por el Torneo salvo en la categoría J que será propuesta por los equipos y previamente aprobada por la Organización.
- Los equipos de la C0 jugarán por zonas, todos contra todos y no clasificarán para etapas semifinales ni finales.
- Dependiendo la cantidad de equipos inscriptos, las C1 a C4, podrán jugar por zonas etapas de clasificación, cuartos, semifinales y finales, de la cual surgirá un campeón y subcampeón ó solo por zonas con definición directa (o sea los 1º de cada zona juegan por el 1º y 2º puesto y así sucesivamente); La alternativa a implementar será la indicada en el fixture de cada categoría.
- Las zonas se conformarán por sorteo.
- La cantidad de zonas como equipos a clasificar dependerá de la cantidad de equipos inscriptos por categoría.
- En caso de que alguna categoría no reúna un mínimo de inscriptos, el Torneo podrá decidir agruparla a las categorías inmediatas inferior o superior
- Se garantizará un mínimo de 6 partidos por equipo inscripto.

- Los partidos se desarrollarán en el Anexo de Villa de Mayo los días sábado en el horario de 10.00 hs a 13.30 hs.
- El Torneo podrá reducir o extender dicho horario como así fijar fecha de partidos los días domingos si la cantidad de equipos inscriptos lo justificare.
- Cada equipo deberá proveerse sus propias camisetas, las que deberán responder al equipo designado y no deberán contener publicidad alguna (a excepción de la oficial de la camiseta original); El equipo podrá optar por el uso de una camiseta alternativa, la que deberá ser de los colores representativos del equipo designado; En ambos casos todas las camisetas de los integrantes del equipo (a excepción del arquero) deberán ser iguales.
- La cantidad de jugadores en cancha por equipo (incluido el arquero) serán: C0 = 7 jugadores; C1 y C2 = 8 a 9 jugadores; C3 y C4. Estas cantidades serán definidas por el Torneo previo al inicio del mismo en función a la cantidad de inscriptos por categoría.
- El puesto de arquero podrá ser alternado por los distintos integrantes del equipo durante el partido.

PARTIDOS – REGLAS DE JUEGO

- Los partidos se jugarán en 2 tiempos, cada uno de 15 minutos (C0), 20 minutos (C1 a C3) y 25 minutos (C4) cada uno con un intervalo de 5 minutos.
- El referee podrá determinar alargue de tiempo de acuerdo a su exclusivo criterio (no será considerado tiempo muerto el insumido en los cambios)
- Si un equipo no reúne por fecha la cantidad establecida de jugadores, **a)** si fuese 1 jugador menos podrá solicitar al otro equipo jugar con un jugador menos, quien no tendrá la obligación de acceder y **b)** si fuese más de un jugador menos perderá los puntos y podrá acordar con el equipo rival jugar su partido pero de carácter "amistoso" (se dará por ganado el partido al equipo completo por 2 a 0).
- Un equipo que no se presente a algún partido perderá los puntos (0 – 2) y podrá ser eliminado del torneo
- Las reglas de juego serán las habituales del juego a exclusión de la ley del "off side" (jugador adelantado) y la del pase al arquero (esta última será de aplicación solo para las C3 y C4).
- Saque de arco: a) en las C2 a C4, el saque de arco se deberá efectuar de acuerdo a las reglas del juego; en las C0 y C1 el saque de arco será libre (se podrá optar por sacar desde el piso, de volea o con la mano); b) cuando el saque de arco se efectúe de volea o con la mano, le pelota no podrá pasar la línea de mitad de cancha sin antes haber efectuado por lo menos un pique o tomado contacto con un jugador; en caso de que esto no suceda, se cobrará saque lateral desde mitad de cancha en favor del equipo contrario al que efectuó el saque (del lado más cercano a donde la pelota traspasó la línea de mitad de cancha).
- En caso de indisciplina o juego desleal, en las C0 a C3, el referee podrá solicitar al encargado de equipo el reemplazo del jugador.
- En la C4 se jugará con tarjetas amarilla (amonestación) y roja (expulsión); Un jugador expulsado tendrá partido de sanción; En caso de reincidencia el Torneo podrá solicitar el retiro del jugador del equipo.
- Salvo lesiones, será de carácter obligatorio que todos los integrantes de cada equipo deberán jugar por periodos de tiempo similares por partido.
- A los equipos que no se presenten en la cancha designada en el horario establecido para el partido o dentro de los 10 minutos siguientes, se le dará por perdido el partido.
- Todo inscripto (jugador y encargado de equipo) deberá respetar las normas establecidas en la presente como así toda otra que durante el torneo pueda ser determinada por el Torneo.
- Por cada partido ganado se otorgarán 3 puntos, por empate 1 punto y 0 punto por partido perdido.
- Para instancias clasificatorias en caso de empate en puntos o para la determinación de un "Mejor Ganador", clasificará el equipo que haya ganado el partido entre los equipos involucrados; De mantenerse la igualdad, clasificará el equipo que tenga mayor diferencia de goles, a posterior mayor cantidad de goles a favor, a posterior "fair play" (en primera instancia, menos cantidad de expulsados y en segunda instancia, menor cantidad de tarjetas amarillas) y de mantenerse la igualdad, la clasificación se determinará por sorteo.
- Para instancias de cuartos, semifinales y finales, en caso de empate, se jugarán 2 tiempos de 10 minutos cada uno con "gol de oro"; De mantenerse la igualdad, se definirá por serie de penales.

- Las series de penales serán de 5 penales por equipo; De mantenerse la igualdad se ejecutará 1 penal por equipo hasta que surja un ganador.
- En serie de penales solo se podrá repetir un ejecutante cuando todos los integrantes del plantel hayan ejecutado un penal.
- Para la serie de penales el arquero será el jugador que haya terminado en ese puesto al finalizar el partido y solo podrá ser reemplazado en toda la serie de penales por lesión.
- En caso de tener que determinar un equipo a clasificar como "Mejor Perdedor", clasificará el equipo que en esa instancia (no se considerará las etapas clasificatorias anteriores), tenga menor diferencia de goles (ej. clasifica el que perdió 2 a 3 sobre el que perdió 0 a 2), a posterior mayor cantidad de goles a favor (ej. clasifica el que hizo 2 goles sobre el que hizo 1 o ninguno), a posterior "fair play" (en primera instancia, menos cantidad de expulsados y en segunda instancia, menor cantidad de tarjetas amarillas) y de mantenerse la igualdad, la clasificación se determinará por sorteo.
- En caso de indisciplinas de gravedad, el jugador podrá ser sancionado por el Club.
- El Torneo se reserva el derecho de modificar y/o adecuar las reglas de juego y las pautas establecidas en el presente de acuerdo a su leal entender buscando como finalidad la ecuanimidad de sus decisiones.
- Las decisiones del Torneo serán inapelables