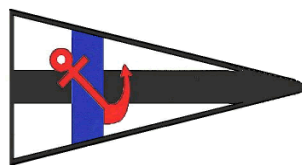


# CLUB UNIVERSITARIO DE BUENOS AIRES



## CAMPEONATO ARMADA ARGENTINA

CLASES INTERNACIONALES

Conte24, Match 30, Grumete, OD 27 y J24

27 y 28 de Mayo 2017.

# MODIFICATORIO N° 1

**Se modifican los siguientes puntos las Instrucciones de regata como sigue:**

### **10. Cambio de recorrido**

**Se elimina la frase “para las clases J24 y Grumete,” en el punto 10.1 quedando como sigue:**

10.1 Para cambiar el siguiente tramo del recorrido la CR colocará una marca de otro color (o moverá la línea de llegada) a una nueva posición y retirará la marca original en cuanto sea posible. Si en un cambio subsiguiente se reemplaza una nueva marca, se la reemplazará con una marca original.

**Se elimina el punto 10.2**

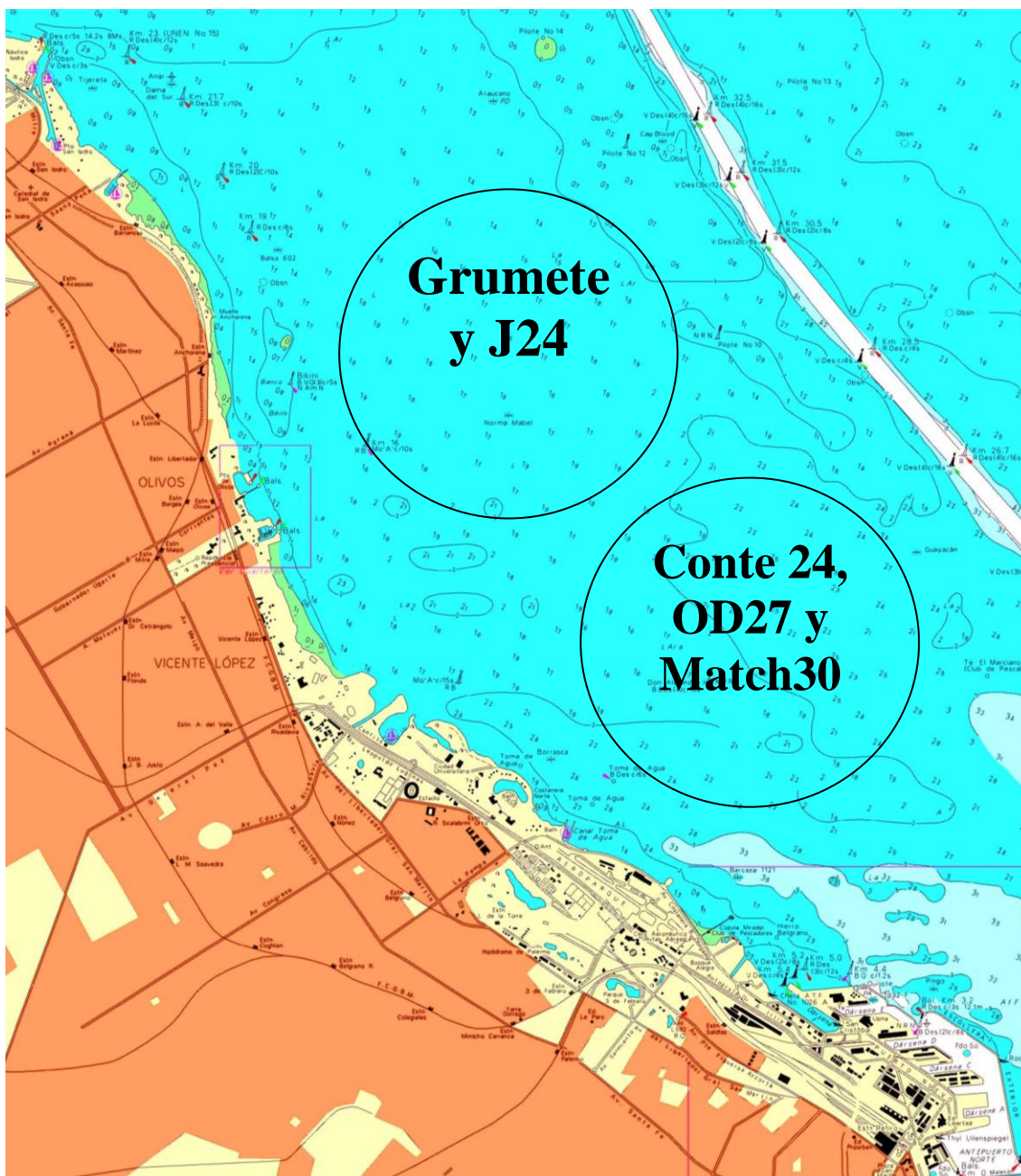
**Se reemplaza el Anexo 1 por el que sigue para aclarar que el cambio de recorrido se realizará con una boya Color Naranja en la cancha de Conte24 y Match 30.**

# CAMPEONATO ARMADA ARGENTINA

## CLASES DE QUILLA

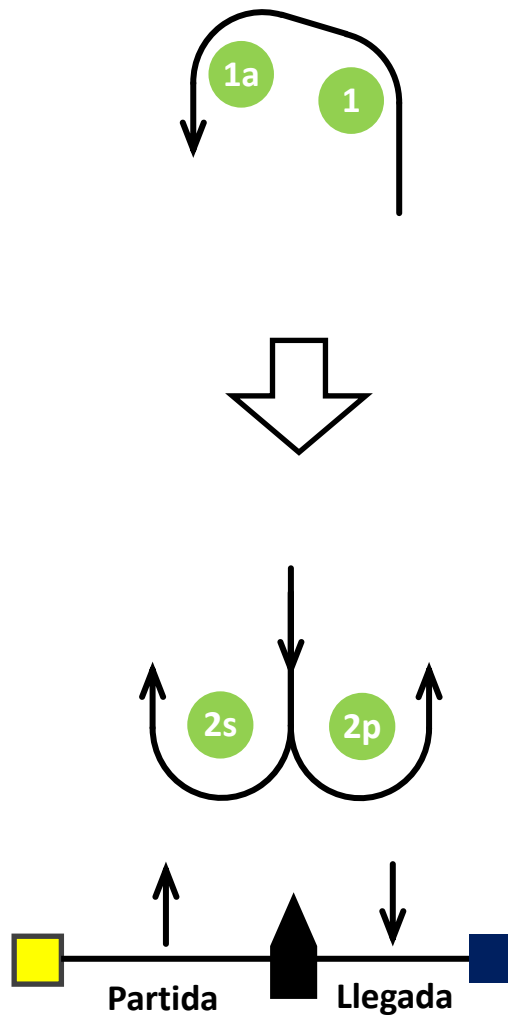
# ANEXO 1

### Area de regatas



## Recorridos

J24 – Grumete



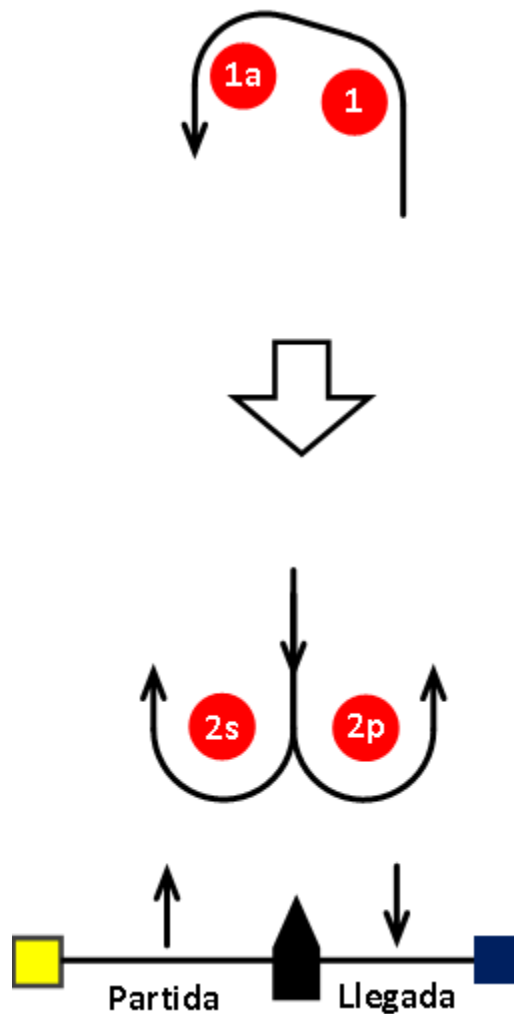
Colores de las marcas:

- Partida: AMARILLA
- Barlovento y Sotavento: VERDE
- Llegada: AZUL
- Cambio de recorrido: NARANJA

Recorridos:

Partida-1-1a-2s/2p-1-1a-Llegada

Conte 24 - OD27 – Match30



Colores de las marcas:

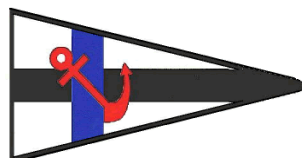
- Partida: AMARILLA
- Barlovento: ROJO
- Sotavento: ROJO.
- Llegada: AZUL
- Cambio de recorrido: NARANJA

Recorridos:

Partida-1-1a-2s/2p-1-1a-Llegada

**Comisión de Regatas**  
**26/05/2017 - 15:00**

# CLUB UNIVERSITARIO DE BUENOS AIRES



## CAMPEONATO ARMADA ARGENTINA CLASES DE QUILLA

Grumete - J24 - Conte 24 - OD 27 – Match 30

27 y 28 de Mayo de 2017

# INSTRUCCIONES DE REGATA

## 1. Reglas

- 1.1. El Campeonato se regirá por las reglas como se define en el Reglamento de Regatas a Vela de la ISAF 2017 – 2020.
- 1.2. Se modifica RRV 44.1 sustituyendo la penalidad de dos giros por un giro.
- 1.3. Si hay un conflicto entre Aviso de Regatas e Instrucciones de Regata, prevalecerán las Instrucciones de Regatas. Esto modifica RRV 63.7.

## 2. Avisos a los competidores

- 2.1. Los avisos a los competidores se publicarán en el Tablero Oficial de Avisos del Campeonato (TOA) en la Oficina de Regatas del Evento.

## 3. Cambios en las instrucciones de regata

- 3.1. Todo cambio en las IR se publicará dos horas antes de la hora programada para la primera señal de atención del día en que tendrá efecto, excepto cualquier cambio en el programa de regatas que se publicará antes de las 1900 del día anterior a que tenga efecto.

#### **4. Programa**

4.1. La primera señal de atención de cada día, no se dará antes de las 12:00.

4.2. Cantidad de Regatas:

<b>Clase</b>	<b>Total de regatas</b>	<b>Regatas por día</b>
Grumete	6	3
J24	6	3
Conte 24	6	3
OD 27	6	3
Match 30	6	3

4.3. La CR podrá largar una regata más por día.

#### **5. Banderas de clase**

5.1. Las banderas de clase serán blancas con el logo de la clase.

#### **6. Ubicación de las canchas**

6.1. La ubicación de las canchas de regata se esquematiza en el Anexo 1

#### **7. Recorridos**

7.1. Recorridos

Grumete	Barlovento/Sotavento de 4 piernas
J24	Barlovento/Sotavento de 4 piernas
Conte 24	Barlovento/Sotavento de 4 piernas
OD 27	Barlovento/Sotavento de 4 piernas
Match 30	Barlovento/Sotavento de 4 piernas

7.2. Se fondearán dos canchas de regata, una entre Punta Anchorena y CUBA, la otra entre CUBA y Dársena Norte.

7.3. Los diagramas de recorridos, incluyendo el orden y el lado por el que deben dejarse las marcas se muestran en el Anexo 1

#### **8. Marcas**

8.1. Las marcas de partida serán boyas inflables color amarilla.

8.2. Las marcas de llegada serán boyas inflable color azul.

8.3. En un portón, en el caso que falte una de las marcas, la marca restante deberá ser dejada por babor.

8.4. Los colores de las marcas de recorrido se detallan en el Anexo 1.

#### **9. La partida**

9.1. El sistema de partida será de acuerdo a la regla 26 del RRV dando la señal de atención 5 minutos antes de la señal de partida.

9.2. Antes de realizar una serie de partidas, o luego de una postergación prolongada, la CR desplegará una bandera naranja al menos 5 minutos antes de la señal de atención.

- 9.3. La línea de partida será establecida entre el mástil de la embarcación de CR que exhiba una bandera naranja y la marca de partida.
- 9.4. Los barcos cuya señal de atención no ha sido dada, deberá evitar ingresar al área de partida durante el procedimiento de partida de otras clases.
- 9.5. Todo barco que parta más de 4 minutos después de su señal de partida será registrado DNS ('No partió'). Esto modifica RRV A4.1.

## **10. Cambios de recorrido**

- 10.1. Para cambiar el siguiente tramo del recorrido para las clases J24 y Grumete, la CR colocará una marca de otro color (o moverá la línea de llegada) a una nueva posición y retirará la marca original en cuanto sea posible. Si en un cambio subsiguiente se reemplaza una nueva marca, se la reemplazará con una marca original.
- 10.2. Para cambiar el siguiente tramo del recorrido para las clases Conte 24, OD27 y Match30, la CR moverá la marca original (o la línea de llegada) a una nueva posición.
- 10.3. La CR podría indicar un cambio de recorrido utilizando la bandera C del CIS, obviando las otras señales indicadas en RRV 33 y Señales de Regata. Esto modifica RRV 33 y Señales de Regata.

## **11. Penalidades**

- 11.1. Se modifica RRV 44.1 de la siguiente manera: La penalidad al incumplimiento de una regla de la parte 2 del RRV será de 1 giro.

## **12. Límites de tiempo**

- 12.1. El tiempo límite para para todas las clases será de 75 minutos. Si ningún barco deja la primera marca en antes de los 20 minutos de su partida la regata será anulada.
- 12.2. El incumplimiento del tiempo objetivo no será motivo para una reparación, esto modifica RRV 62.1(a).
- 12.3. Los barcos que no lleguen luego de 10 minutos desde que el primero de su clase navegue el recorrido y llegue, serán clasificados DNF sin audiencia. Esto modifica RRV 35, A4 y A5.

## **13. Protestas y pedidos de reparación**

- 13.1. Las protestas deben ser presentadas en los formularios de protesta disponibles en la Oficina de Regata. Las protestas, pedidos de reparación o reapertura se presentarán allí dentro del límite de tiempo establecido.
- 13.2. El límite de tiempo para protestas es 60 minutos después de la hora de llegada a puerto de la embarcación de CR de cada clase. Esto modifica RRV 61.3 y 62.2.
- 13.3. Los horarios de audiencia se publicarán en la cartelera del Jurado dentro de los 10 minutos de haberse cumplido la hora límite para presentación de protestas de cada clase.
- 13.4. Los avisos de protestas de la CR o la CP serán válidos con solo publicarlos en el TOA o la cartelera del Jurado para informar a los barcos como se indica en RRV 61.1 (b).

## **14. Reglas de seguridad**

**14.1.** Será responsabilidad de los competidores verificar que su DFP cumpla con la norma ISO12402-5:2006 para dispositivos de flotación personal.

**15. Comunicaciones radiales**

**15.1.** Excepto en caso de emergencia, un barco no podrá recibir o enviar comunicaciones radiales que no estén disponibles para todos los barcos. Esta restricción también rige para los teléfonos móviles.

**16. Entrega de premios**

**16.1.** Será en la Sede Núñez de CUBA el último día del evento a las 1800 horas y una vez tratadas las protestas si las hubiere.

**17. Negación de responsabilidad**

**17.1.** Los competidores participan en este campeonato, enteramente bajo su propio riesgo, entendiendo que la competencia puede ser peligrosa. Ver RRV 4: Decisión de regatear. Los Organizadores no aceptarán responsabilidades por daño material, o pérdida, ni por lesión personal, o muerte relacionada con este torneo, ya sea que ocurra antes, durante, o después del mismo.

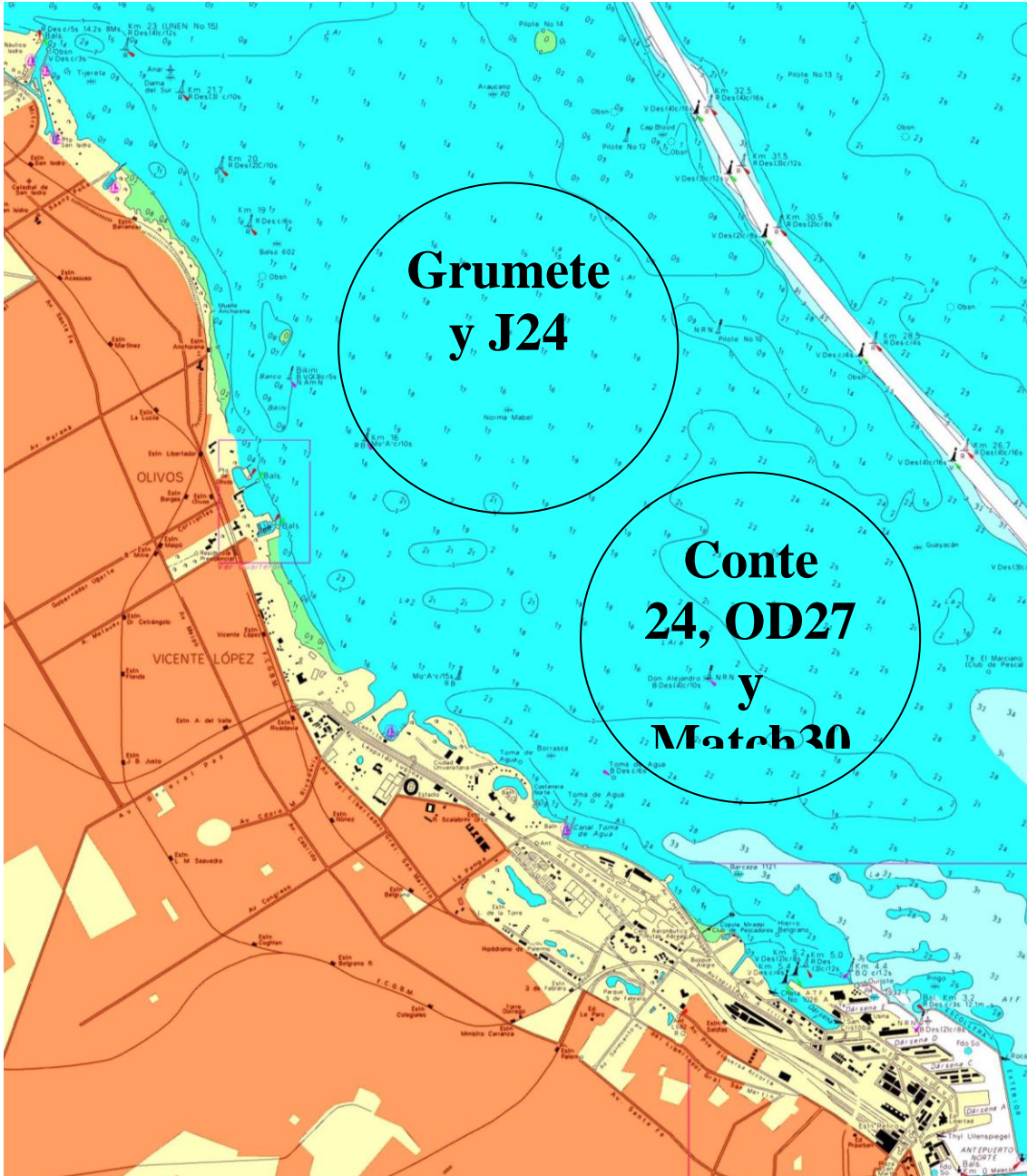


# CAMPEONATO ARMADA ARGENTINA

## CLASES DE QUILLA

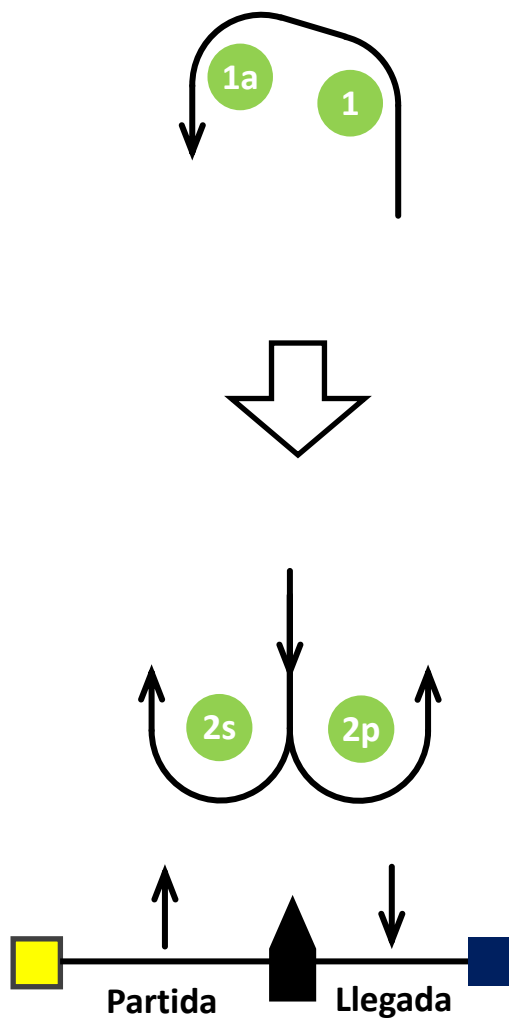
# ANEXO 1

### Area de regatas



## Recorridos

J24 – Grumete



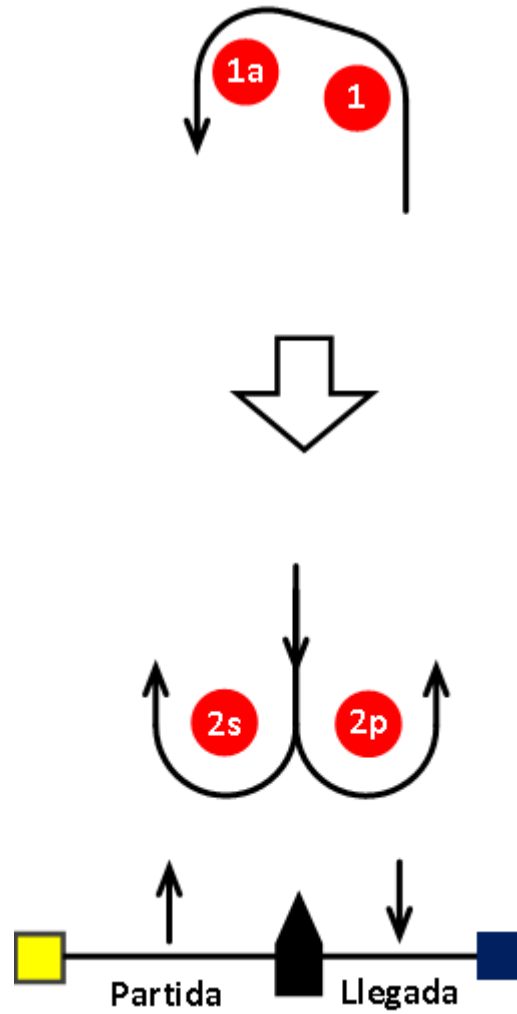
Colores de las marcas:

- Partida: AMARILLA
- Barlovento y Sotavento: VERDE
- Llegada: AZUL
- Cambio de recorrido: NARANJA

Recorridos:

Partida-1-1a-2s/2p-1-1a-Llegada

Conte 24 - OD27 – Match30



Colores de las marcas:

- Partida: AMARILLA
- Barlovento: ROJO
- Sotavento: ROJO.
- Llegada: AZUL

Recorridos:

Partida-1-1a-2s/2p-1-1a-Llegada